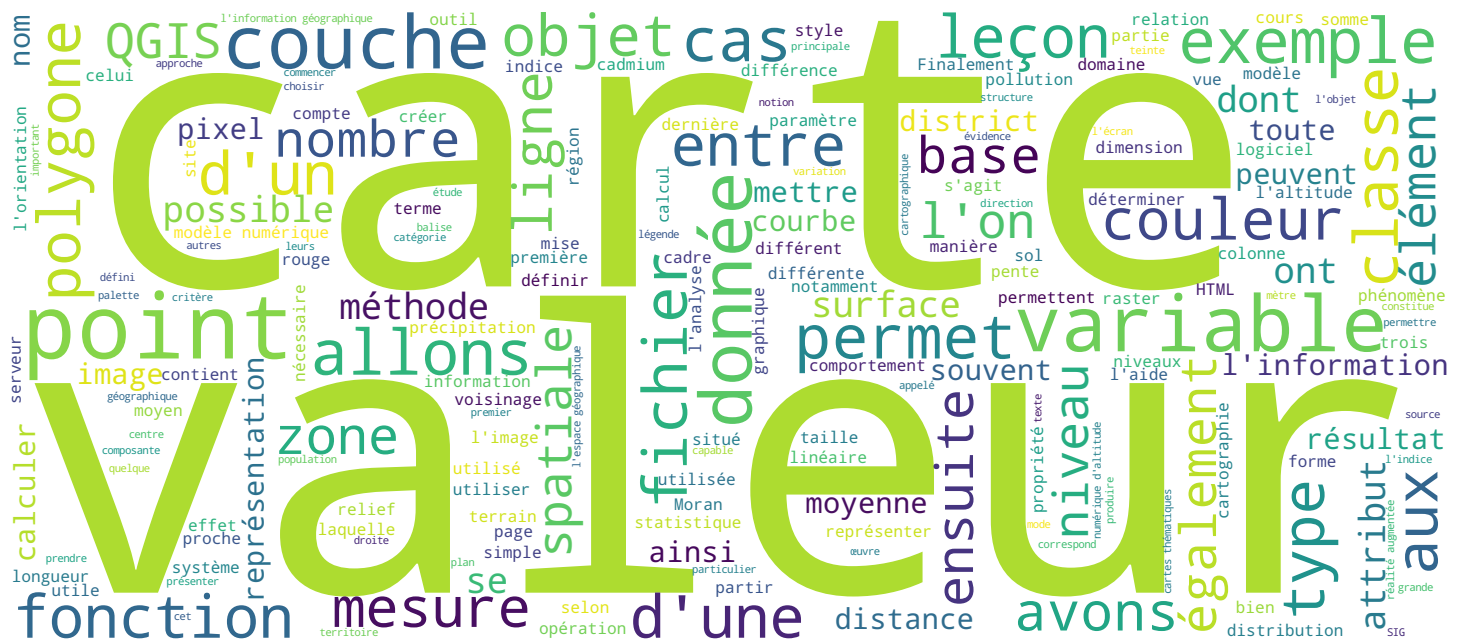


Résumé

Interaction entre couches de données: Vecteur - Vecteur

Introduction aux systèmes d'information géographique

Stéphane Joost, Marc Soutter, Fernand Kouamé, Amadou Sall



Search MOOC



Video



En résumé

- Les interactions vecteur-vecteur peuvent être de différents types, par exemple:
 - Joindre des fichiers de points par la localisation
 - Compter le nombre de points dans des polygones
 - Calculer la longueur totale de lignes dans des polygones
- Toutes ces opérations peuvent être effectuées dans QGIS avec les outils du menu Vecteur
 - Découpage
 - Opérations booléennes



aux systèmes d'information géographique

Nous voilà arrivés au terme de cette leçon sur les interactions entre plusieurs fichiers vectoriels. Nous vous y avons présenté les principaux types d'interactions vecteur-vecteur et les opérations qu'ils permettent de mettre en œuvre. Vous avez appris comment joindre des fichiers ponctuels sur la base des coordonnées géographiques uniquement, à effectuer le décompte de points situés à l'intérieur de polygones et à calculer la longueur de segments dans des polygones. Ces traitements peuvent être effectués au moyen de requêtes SQL, mais le plus souvent, pour les personnes qui ne pratiquent pas le SQL régulièrement, ces opérations peuvent être menées plus efficacement avec l'aide des fonctions correspondantes implémentées dans QGIS. Cette leçon a également permis d'aborder les opérations de découpage des objets vectoriels ainsi que des opérations booléennes très utiles dans le cadre des analyses multicritères d'aptitude. Ceci conclut cette quatrième semaine de cours sur l'interaction entre couches de données et met un terme au troisième module consacré à l'analyse de l'information géographique. Dès la semaine prochaine, nous nous intéresserons à la représentation de l'information géographique.

Notes

Summary



0m 04s