



ÉCOLE POLYTECHNIQUE
FÉDÉRALE DE LAUSANNE



RESCIF

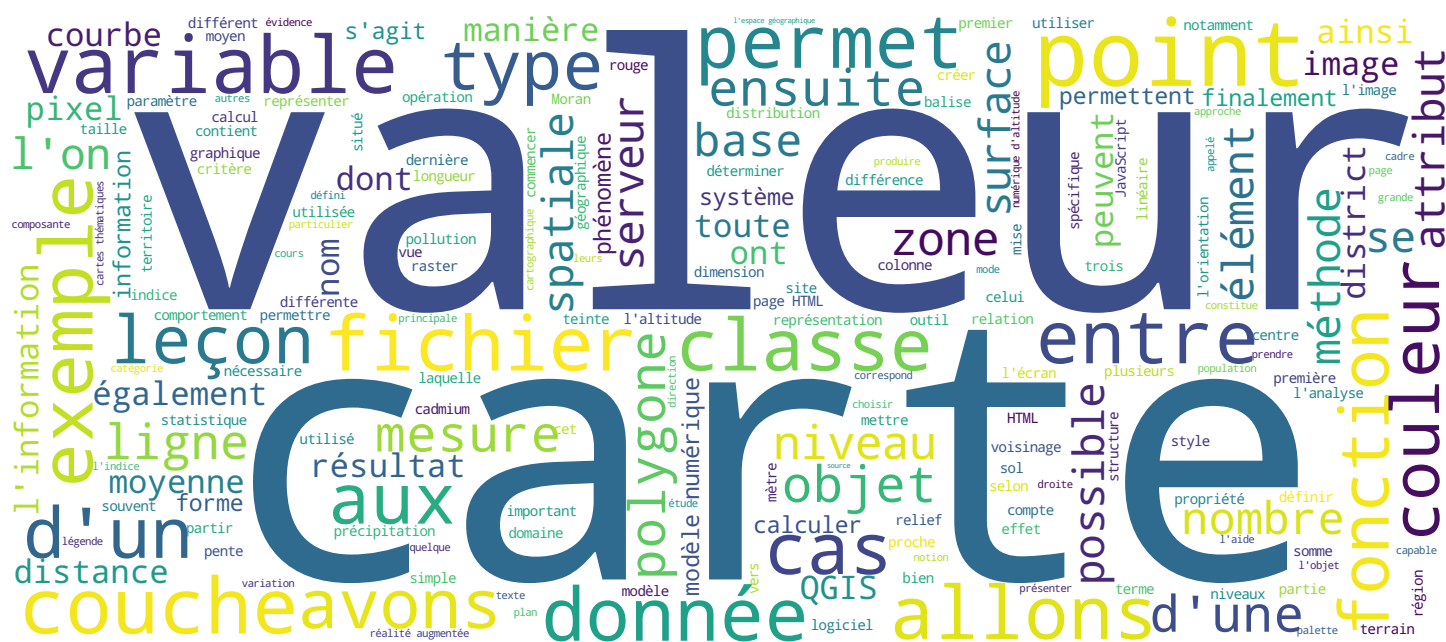
Réseau d'excellence
des sciences de l'ingénieur
de la Francophonie

Résumé

Cartographie dynamique et interactive sur internet

Introduction aux systèmes d'information géographique

Stéphane Joost, Marc Soutter, Fernand Kouamé, Amadou Sall



[Search MOOC](#)



[Video](#)



EPFL

En résumé



Introduction aux systèmes d'information géographique

Voilà ! Dans cette leçon, nous avons donc vu divers aspects liés à l'architecture client/serveur d'abord de façon générale puis spécifiquement dans le monde SIG, avec notamment les protocoles d'échange basés sur le logiciel ODBC qui permet en fait de transmettre des requêtes SQL du client vers le serveur et ensuite de récupérer les données sélectionnées au niveau du serveur de données et le protocole HTTP qui permet d'envoyer des requêtes HTTP paramétrées soit vers un serveur HTTP soit vers des géoservices type WMS, WFS. Nous avons également ensuite vu de manière un peu plus spécifique les bases de construction d'une page HTML et puis comment on pouvait enrichir le HTML avec du JavaScript pour fabriquer des interfaces web SIG. Et finalement, nous avons vu un petit exemple de comment concrètement on pouvait développer le code JavaScript pour aller en direction d'une cartographie interactive sur le web.

Notes

Summary



0m 05s