

# Résumé

## Autres formes de représentation

### La troisième dimension

# Introduction aux systèmes d'information géographique

Stéphane Joost, Marc Soutter, Fernand Kouamé, Amadou Sall



## Search MOOC



## Video



## En résumé

- Pourquoi exploiter la 3<sup>ème</sup> dimension?
- Production de vues concrètes, réalistes et attractives
- 2.5D ou pseudo 3D
- Construction d'un modèle 3D à partir d'un MNT sur lequel on **drape** les couches raster ou vectorielles
- Visualisation 3D avec le plugin **Qgis2threejs**



Nous voilà arrivés au terme de cette leçon sur la représentation de la troisième dimension géographique. Dans un premier temps, nous nous sommes demandés quels en étaient les avantages. Le fait de pouvoir produire des vues concrètes, réalistes et attractives constitue les arguments principaux. Nous avons ensuite passé en revue les différentes méthodes existantes pour représenter le relief en pseudo 3D avant d'expliquer comment produire un modèle en trois dimensions avec l'aide d'un modèle numérique de terrain sur lequel on vient draper une couche d'information raster ou vectorielle. Et c'est avec le plugin Qgis2threejs qui permet d'inclure un modèle de visualisation 3D dans QGIS et facile à utiliser que nous vous avons montré comment fabriquer deux modèles en trois dimensions, l'un aux Seychelles et l'autre à Genève.

Notes

Summary



0m 04s