

5.1 Description du programme

Choix de l'utilisateur:

1. explication du programme
2. définir les limites de la figure
3. dessiner une ellipse définie par l'utilisateur
4. charger le fichier des ellipses et les dessiner
5. demander la précision du dessin, par défaut 200 points;
6. nettoyer la figure
7. sortir

Consignes:

- organiser le programme
- sauvegarder le programme principal dans un script
- utiliser des fonctions dans un fichier .m
- documenter les fonctions et le programme principal

MATLAB et Octave pour débutants

Nous voici au dernier cours. Il est dédié à la construction d'un petit programme. Nous allons d'abord définir les fonctionnalités requises, ce qui nous permet ensuite de décrire les fonctions qu'il faut implémenter. Bien le structurer dès le début nous permet d'organiser le développement en plusieurs tâches qui sont en même temps claires et faciles à écrire. Voici la description du programme qu'on aimerait écrire. Ce programme doit donner le choix à l'utilisateur parmi sept possibilités. La dernière, la septième, c'est de sortir du programme. La première, c'est expliquer le programme lui-même, donc on aimerait que l'utilisateur puisse lire tous les choix qu'il a à disposition. La deuxième, c'est de définir les limites de la figure : on aimerait avoir une figure et dans cette figure dessiner une ou plusieurs ellipses. Donc, l'étape numéro 2, c'est définir les limites de la figure : le x maximum, le y maximum, le x minimum, le y minimum. Le choix numéro 3 est de dessiner une ellipse définie par l'utilisateur. Une ellipse est définie par son centre et par ses axes principaux. C'est ce que l'utilisateur devra rentrer avant de pouvoir dessiner l'ellipse.

Notes

Summary



0m 04s

5.1 Description du programme

Choix de l'utilisateur:

1. explication du programme
2. définir les limites de la figure
3. dessiner une ellipse définie par l'utilisateur
4. charger le fichier des ellipses et les dessiner
5. demander la précision du dessin, par défaut 200 points;
6. nettoyer la figure
7. sortir

Consignes:

- organiser le programme
- sauvegarder le programme principal dans un script
- utiliser des fonctions dans un fichier .m
- documenter les fonctions et le programme principal

MATLAB et Octave pour débutants

Le quatrième choix, c'est de charger le fichier des ellipses et de dessiner. Donc, qu'est-ce que c'est? On met à disposition un fichier avec plusieurs ellipses à l'intérieur, il faut charger ce fichier dans une matrice et ensuite dessiner toutes les ellipses. Le cinquième choix, c'est pour demander la précision du dessin. On a vu que pour dessiner une courbe, il faut donner quelques points, et puis on peut dessiner. Donc, on demande à l'utilisateur de définir la précision. Par défaut, on va dire qu'on utilise 200 points. Et le sixième choix, c'est de nettoyer la figure. Donc, en résumé, ce programme devra offrir la possibilité à l'utilisateur de définir plusieurs ellipses, de les dessiner toutes sur la figure définie et de nettoyer de temps en temps cette figure s'il veut recommencer. Par rapport aux consignes, il faut bien organiser son programme, il faut sauvegarder le programme principal dans un script, ce qui nous permet d'appeler plusieurs fonctions, utiliser des fonctions dans un fichier et documenter les fonctions et le programme principal.

Notes

Summary

