

Support de cours

Cours:

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Vidéo:

W12-01-constrintro-CPP-pt5

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Nom d'attribut. Nom de paramètre. Attribut largeur. Paramètres hauteur. Mot hauteur. Ambiguïtés de noms. Paramètre l. Dernière séquence vidéo. Séquence introductive. Problèmes de masquage. Constructeur de copies. Section d'initialisation. Attribut hauteur. Mot largeur. Paramètre largeur.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Constructeurs (introduction)

(Partie 5)

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Jean-Cédric Chappelier, Jamila Sam et Vincent Lepetit

...

notes

résumé

0m 0s



Notre programme (3/4)

```
// ...
class Rectangle {
public:
    Rectangle(double hauteur, double largeur)
        : hauteur(h), largeur(L)
    {}
    double surface() const
    { return hauteur * largeur; }
    // accesseurs/modificateurs
    // ...
private:
    double hauteur;
    double largeur;
};

int main()
{
    Rectangle rect1(3.0, 4.0);
    // ...
}
```

A noter ici un complément, maintenant on a, du coup, comme ici on a forcément un nom d'attribut et ici forcément un nom de paramètre puisqu'on va passer un paramètre à un attribut, de la même façon ici un attribut largeur et le paramètre L, il n'y a plus de problèmes de masquage et d'ambiguïtés de noms et on pourrait tout à fait nommer ici nos paramètres hauteur et largeur et écrire quelque chose comme ici, « hauteur(hauteur), largeur(largeur) » Il n'y a plus du tout d'ambiguïtés ici. Ce mot hauteur fait bien référence à l'attribut hauteur alors que ce mot hauteur est forcément ici un paramètre, une valeur reçu de l'extérieur de la même façon, ce mot largeur ici fait forcément référence à l'attribut largeur et ce mot largeur ici fait forcément référence ici au paramètre largeur. C'est donc une syntaxe que l'on peut rencontrer dans plusieurs constructeurs dans plusieurs programmeurs écrits de cette façon-ci en donnant le même nom aux paramètres que le nom aux attributs qu'ils doivent initialiser puisque dans la section d'initialisation, il n'y a plus d'ambiguïtés, il n'y a plus de masquage.

notes

résumé

0m 1s





Voilà ceci termine cette séquence introductive sur les constructeurs en général. Il nous reste encore plusieurs choses à vous raconter comme par exemple, ce qu'est le constructeur par défaut. Là, il n'y a qu'un constructeur par défaut on dit bien le constructeur par défaut et puis vous parler aussi du constructeur de copies et enfin, dans une dernière séquence vidéo, voir ce qui se passe lorsque l'on a terminé d'utiliser l'objet ; qu'est-ce qui se passe en fin de vie de l'objet. en fin de vie de l'objet.

notes

résumé

1m 25s

