



Support de cours

Cours:

## Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Vidéo:

### W12-02-constrdefault-CPP-pt2

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

**Erreur classique de débutant. Rectangle r. Paire de parenthèses vides. Syntaxe suivante. Compilateur interprète. Appel de constructeur. Ligne de code. Syntaxe. Compilateur. Constructeur. Avis. Erreur. Paramètres. Défaut. Recours.**



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

# Constructeurs par défaut en C++ (Partie 2)

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Jean-Cédric Chappelier, Jamila Sam et Vincent Lepetit

...

notes

résumé

0m 0s



Le constructeur par défaut est un constructeur qui **n'a pas de paramètre** ou dont **tous** les paramètres ont des **valeurs par défaut**.

Exemple :

```
// Le constructeur par défaut
Rectangle() : hauteur(1.0), largeur(2.0)
{}

// 2ème constructeur
Rectangle(double c) : hauteur(c), largeur(2.0*c)
{}

// 3ème constructeur
Rectangle(double h, double L) : hauteur(h), largeur(L)
{}
```

Rectangle r;

Rectangle r(2.0);

Rectangle r(2.5, 4.3);

~~Rectangle r();~~

Rectangle r();

Attention à une erreur classique de débutant si on examine la syntaxe que l'on a employée ici pour invoquer le constructeur à deux paramètres et celui à un paramètre. On pourrait tout à fait penser que pour appeler le constructeur sans paramètre il faudrait plutôt utiliser la syntaxe suivante. Déclarer notre rectangle r et en précisant par une paire de parenthèses vides que l'on est en train d'invoquer ce constructeur. Or il n'en est rien. Cette syntaxe en C++ ne correspond pas à un appel de constructeur par défaut. Si vous voulez que le constructeur par défaut soit invoqué, il faut avoir recours à cette syntaxe là sans parenthèses ici. Cela étant, si vous écrivez ceci, le compilateur ne signalera aucune erreur. A votre avis, comment le compilateur interprète-t-il cette ligne de code ? interprète-t-il cette ligne de code ?

notes

résumé

0m 1s

