



Support de cours

Cours:

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Vidéo:

W13-01-static-CPP-pt4

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Membre static. Attributs constants. Prolifération du static. Pratique. Attribut. Présentation. Reste. Static. Classe. Méthode.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

page 1/3



Variables et méthodes de classe

(Partie 4)

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Jean-Cédric Chappelier, Jamila Sam et Vincent Lepetit

...

notes

résumé

0m 0s





Voilà, ceci clôt notre présentation de ce qu'est un membre static dans une classe, aussi bien un attribut qu'une méthode. Nous avons vu que dans la pratique, concrètement, nous allons plutôt rencontrer des attributs constants static et que pour le reste, il faut absolument éviter la prolifération du static. éviter la prolifération du static.

[illegible]