



Support de cours

Cours:

## Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Vidéo:

### W16-01-heritmultintro-CPP-pt4

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

**Héritage multiple. Ordre d'appel des constructeurs. Ordre inverse. Destructeurs. Constructeurs.**



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

page 1/3

# Héritage multiple (1) : concept et constructeurs

## (Partie 4)

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Jean-Cédric Chappelier, Jamila Sam et Vincent Lepetit

...

notes

résumé

0m 0s



Voilà donc, c'est tout ce qu'il y avait à dire sur l'héritage multiple et l'ordre d'appel des constructeurs. Je rappelle aussi que les destructeurs donc sont toujours appelés dans l'ordre inverse de celui des constructeurs.

notes

résumé

0m 1s

