



Support de cours

Cours:

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Vidéo:

W17-04-heritmultipCPP-pt2

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Classe virtuelle. Fait. Mécanisme. Incidence. Construction. Mécanismedouble. Conséquences.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Etude de cas : modélisation des mécanismes

(Partie 2)

Introduction à la programmation orientée objet (en C++)

Jean-Cédric Chappelier, Jamila Sam et Vincent Lepetit

...

notes

résumé

0m 0s



```
class Mecanisme : public Produit {
private:
    string heure;
};

class MecanismeAnalogique : virtual public Mecanisme {
private:
    int date;
};

class MecanismeDigital : virtual public Mecanisme {
private:
    string reveil;
};

class MecanismeDouble : public MecanismeAnalogique
                        , public MecanismeDigital
{
};
```

virtuelle abstraite

Le fait ici que « Mecanisme » soit une classe virtuelle a une incidence sur la construction d'un « MecanismeDouble ». Sauriez vous dire quelles conséquences ? Sauriez vous dire quelles conséquences ?

notes

résumé

0m 1s

