

Support de cours

Cours:

Initiation à la programmation (en Java)

Vidéo:

Init-JAVA-05-1-stringintro-pt1

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Chaînes de caractères. Nouveau type. Partie de la chaîne de caractères. Doubles quotes. Bon moyen mnémotechnique. Telle variable. Guillemets simples. Nom du type. Chaîne de caractères. Simples quotes. Variable de type. Nom de la variable. Fin de la chaîne. Seul caractère. Propre type.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)
(dans Initiation à la programmation (en Java).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

String: introduction

(Partie 1)

Initiation à la programmation (Java)

Jamila Sam, Vincent Lepetit et Jean-Cédric Chappelier

...

notes

résumé

0m 0s





Bonjour. Dans cette leçon nous allons voir un nouveau type qui est le type "String" et qui permet de définir des variables correspondant à des chaînes de caractères.

notes

résumé

0m 1s



Les chaînes de caractères Java sont définies par le type **String**.

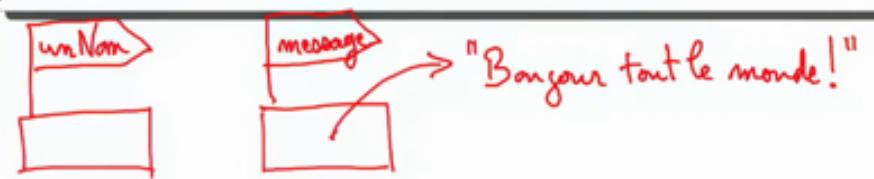
Syntaxe : déclaration d'une chaîne de caractères

`String identificateur;`

L'initialisation peut se faire en affectant à la variable un **littéral** de type **String**

Exemples : Déclaration et initialisation

```
→ String unNom;  
→ String message = "Bonjour tout le monde !";
```



Alors, déclarer une telle variable, ça se fait comme d'habitude, c'est-à-dire que je vais commencer par le nom du type, c'est-à-dire "String" suivi du nom de la variable qu'on va déclarer avec un point virgule. Si par exemple je fais cette déclaration-ci, je déclare une variable de type "String" qui s'appelle "unNom" et qui pour l'instant n'est pas initialisée. Dans cette déclaration et initialisation-ci, je déclare une deuxième variable de type String également qui s'appelle "Message" et que je peux représenter ainsi... Alors attention, les guillemets ou les doubles quotes ici ne font pas partie de la chaîne de caractères, elles permettent juste de définir le début et la fin de la chaîne.

notes

résumé

0m 13s



Les caractères (constituants d'une chaîne) peuvent aussi se représenter en tant que tels :

le type char

- ▶ Le caractère s'écrit entre guillemets simples, apostrophes, simples quotes
- ▶ un char contient exactement 1 caractère

```
char c1 = 'm';
char c2 = 'M';
char c3 = ' '; // espace
char c5 = '2';
```



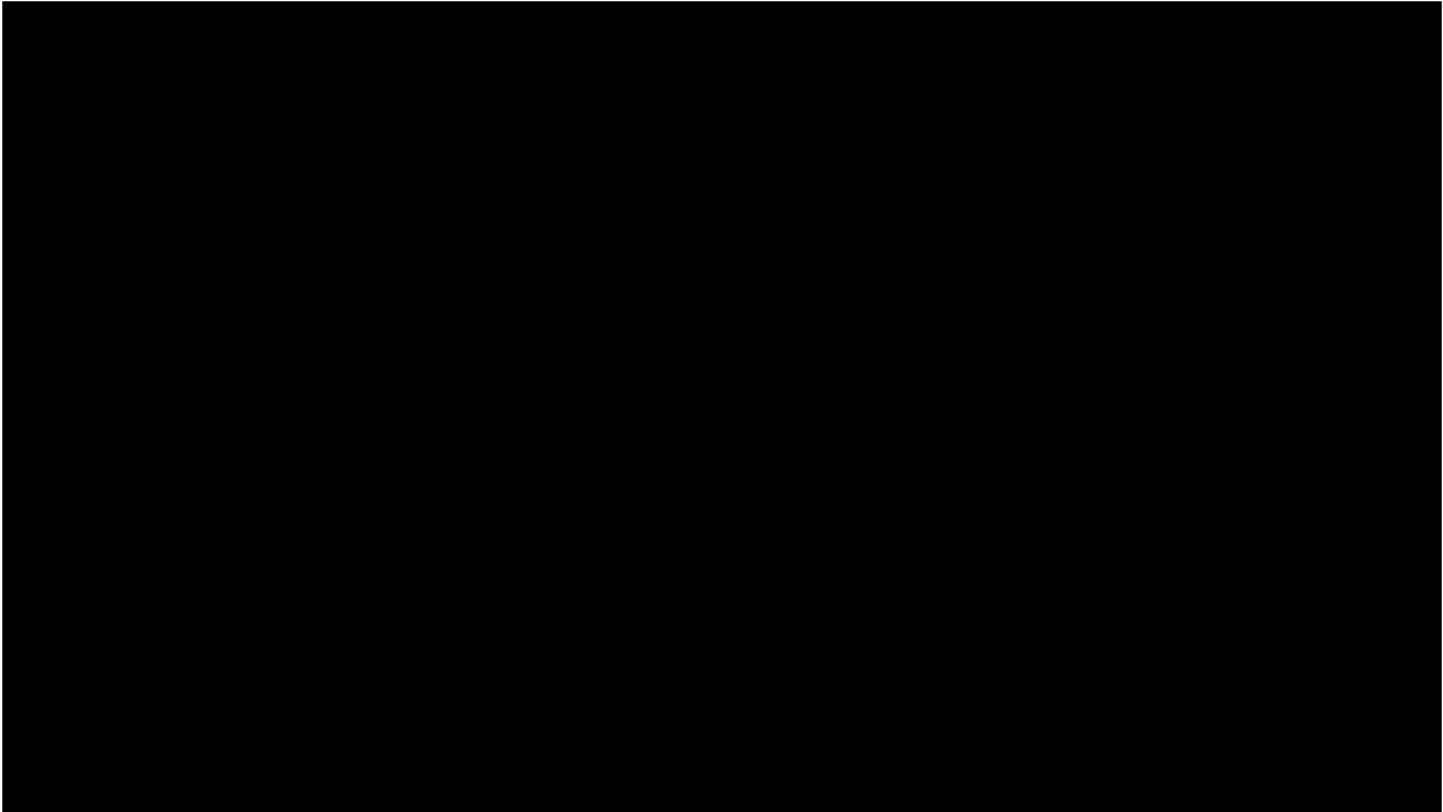
Et donc ma variable Message contient une référence vers la mémoire où est stockée ma chaîne de caractères "Bonjour tout le monde". Les caractères qui constituent donc les chaînes de caractères ont leur propre type, qui est le type "char", ça veut dire que je peux déclarer des variables de type "char" qui vont contenir chacune un seul caractère. Par exemple ici, je déclare une variable c1 de type "char" et qui va contenir le caractère "m". Alors, notez bien que pour délimiter le caractère, on utilise cette fois-ci ce qu'on appelle des guillemets simples ou aussi des apostrophes ou des simples quotes, alors que pour délimiter une chaîne de caractères, comme par exemple la chaîne "mémoire", on utilise des guillemets ou ce qu'on appelle aussi des "doubles quotes".

notes

résumé

1m 13s





Un bon moyen mnémotechnique pour retenir la différence, c'est que pour un seul caractère, on utilise des simples quotes, pour une chaîne de caractères qui contient en général plusieurs caractères, on utilise des doubles quotes. on utilise des doubles quotes.

notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

résumé

2m 13s



.....

.....

.....

.....

.....