



Support de cours

Cours:

Initiation à la programmation (en Java)

Vidéo:

Init-JAVA-06-4-Entete-pt2

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Écriture des entêtes de vos méthodes. Racine carrée d'un nombre. Noms pertinents. Dernier conseil. Reste du programme. Racine carrée. Forme double. Seule chose. Bonnes pratiques. Telle méthode. Paramètre x de type double. Entête de votre méthode. Corps de la méthode. Effets de bords. Détail du corps de la méthode.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)
(dans Initiation à la programmation (en Java).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Fonctions : entêtes

(Partie 2)

Initiation à la programmation (Java)

Jamila Sam, Vincent Lepetit et Jean-Cédric Chappelier

...

notes

résumé

0m 0s





\sqrt{x} double Sqrt (double x) ;

- ▶ Une méthode ne doit faire **que ce pour quoi elle est prévue**
Ne pas faire des choses cachées («effets de bords») ni modifier de variables extérieures (non passées comme arguments)
- ▶ Choisissez des **noms pertinents** pour vos méthodes et vos paramètres
Cela augmente la lisibilité de votre code (et donc facilite sa maintenance).
 - ☛ le nom représente bien ce que doit faire la méthode
- ▶ Commencez toujours par écrire l'entête de votre méthode :
Demandez-vous ce qu'elle doit recevoir et retourner.

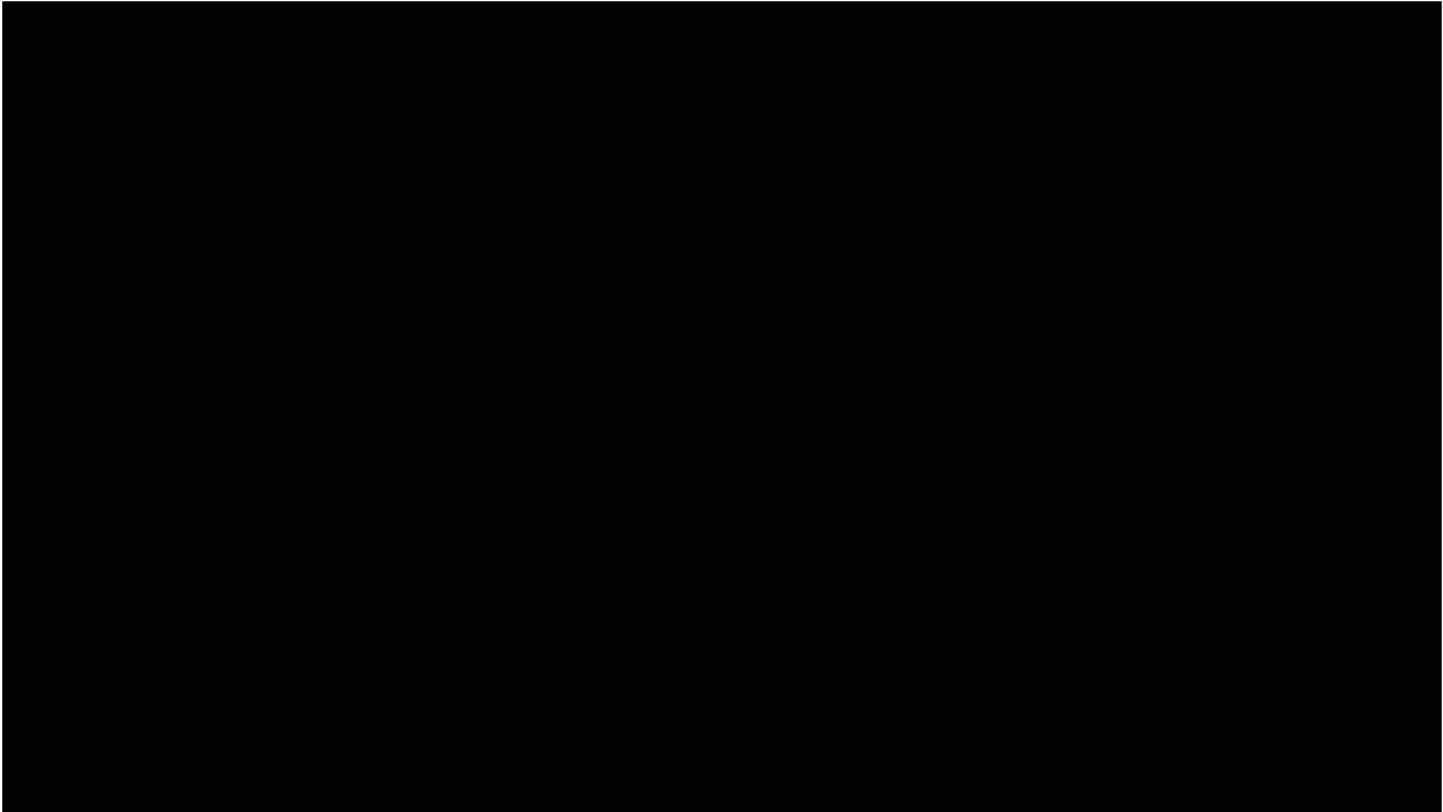
Quelques conseils maintenant de bonnes pratiques concernant l'écriture des entêtes de vos méthodes. Tout d'abord, choisissez des noms pertinents, des noms qui soient évocateurs de ce que va faire la méthode. Cela rendra votre code plus clair, plus facilement compréhensible et plus facilement maintenable. Mais cela suppose évidemment que la méthode ne doit faire que ce pour quoi elle a été prévue. Elle ne doit pas avoir ce que l'on appelle des effets de bords c'est-à-dire pas d'effets non désirés. Par exemple, si vous avez une méthode qui calcule la racine carrée d'un nombre qui s'appellerait sqrt, qui prend donc un paramètre x de type double, et qui retourne la racine carrée de x sous forme double, vous ne vous attendez pas à ce qu'une telle méthode écrive la valeur sur le terminal, vous envoie des messages d'erreur. Vous n'attendez qu'elle ne fasse qu'une seule chose c'est qu'elle calcule effectivement cette valeur et la retourne au reste du programme sans polluer ni les sorties, ni faire quoi que ce soit qui ne soit pas voulu, qui ne soit pas un effet de bord. Enfin, dernier conseil,

notes

résumé

0m 1s





commencez toujours par écrire l'entête de votre méthode avant même d'écrire le corps de la méthode. Préoccupez-vous d'abord du "quoi", c'est-à-dire le nom, ce que doit recevoir comme paramètres, la méthode pour fonctionner, ce qu'elle doit retourner au reste du programme avant de vous préoccuper du "comment", c'est-à-dire le détail du corps de la méthode. c'est-à-dire le détail du corps de la méthode.

notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

résumé

1m 13s

