



Support de cours

Cours:

## Initiation à la programmation (en Java)

Vidéo:

### Init-JAVA-07-3-joue1-pt2

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

**Taille de la grille. Variable. Place vide. Lignes. Case vide. Façon. Dernière position du tableau de ligne. Commentaire. Ligne. Tableau. Parcours. Colonne. Taille. Bas.**



[vers la recherche de séquences vidéo](#)  
(dans Initiation à la programmation (en Java).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

# Puissance 4 : méthode joue 1ère version

(Partie 2)

## Initiation à la programmation (Java)

Jamila Sam, Vincent Lepetit et Jean-Cédric Chappelier

...

notes

résumé

0m 0s

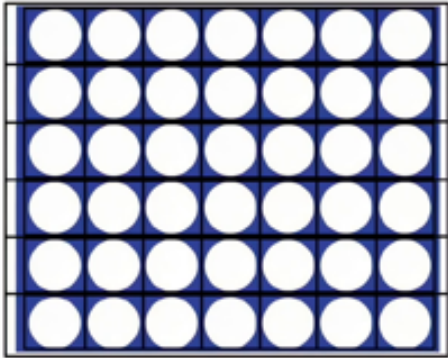


# Méthode joue

```
static void joue(int[] [] grille, int colonne, int couleur)
{
    // on parcourt la colonne en partant du bas jusqu'à trouver une case vide :
    int |
}

...

joue(grille, 3, ROUGE);
joue(grille, 2, JAUNE);
joue(grille, 3, ROUGE);|
```



Les lignes sont numérotées depuis zéro, jusqu'à la taille de la grille moins 1 : je vous rappelle qu'un tableau est numéroté depuis zéro jusqu'à la taille moins 1. On va commencer par faire une variable, qu'on va appeler, de façon très originale " ligne ", qui va partir de la taille de la grille moins un, et remonter de un en un jusqu'à trouver une place vide. Il ne reste maintenant plus qu'à l'écrire, on commence par mettre un commentaire qui explique ce que l'on veut faire : on parcourt la colonne en partant du bas, jusqu'à trouver une case vide. Pour ça, on va déclarer une variable pour le parcours,

## notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

## résumé

.....

.....

.....

.....

.....

0m 1s



appelons-là donc " ligne ". On va l'initialiser à la dernière position du tableau de ligne, c'est-à-dire à " grille.length - 1 ", donc elle part d'ici, donc elle part d'ici,

A QR code is located in the bottom left corner of the page. To its right, a blue timer displays '0m 49s'. The background of the entire page is a light blue color with horizontal dashed lines.

