

Support de cours

Cours:

Initiation à la programmation (en C++)

Vidéo:

Variables - lecture, écriture (partie 3)

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Type entier. Variable de nom. Valeur. Variable b de type entier. Expression. Affectation. Question. Virgule. Fois. Réponse. Programme.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)
(dans Initiation à la programmation (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Variables : lecture/écriture

(Partie 3)

Initiation à la programmation (C++)

Vincent Lepetit, Jean-Cédric Chappelier et Jamila Sam

...

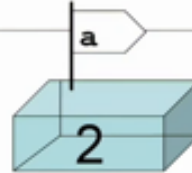
notes

résumé

0m 0s



```
→ int a(2);  
int b(1);  
  
b = a * (b + 2);  
  
cout << a << ", " << b << endl;
```



La réponse détaillée pas à pas. Tout d'abord, on commence par déclarer une variable de nom a

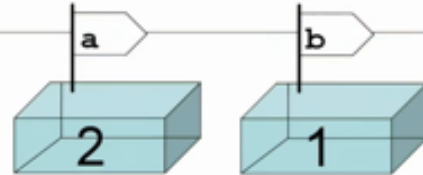
notes

résumé

0m 1s



```
int a(2);  
int b(1);  
→ b = a * (b + 2);  
cout << a << ", " << b << endl;
```



de type entier, et qu'on initialise avec la valeur 2, puis on déclare une variable b de type entier qu'on initialise avec la valeur 1,

notes

résumé

0m 13s

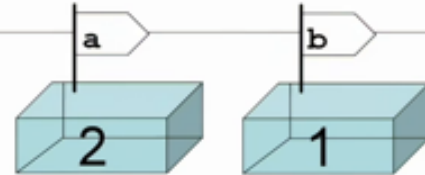


```
int a(2 * (1 + 2) = 2 * 3 = 6)
```

```
int b(1);
```

```
→ b = a * (b + 2);
```

```
cout << a << ", " << b << endl;
```



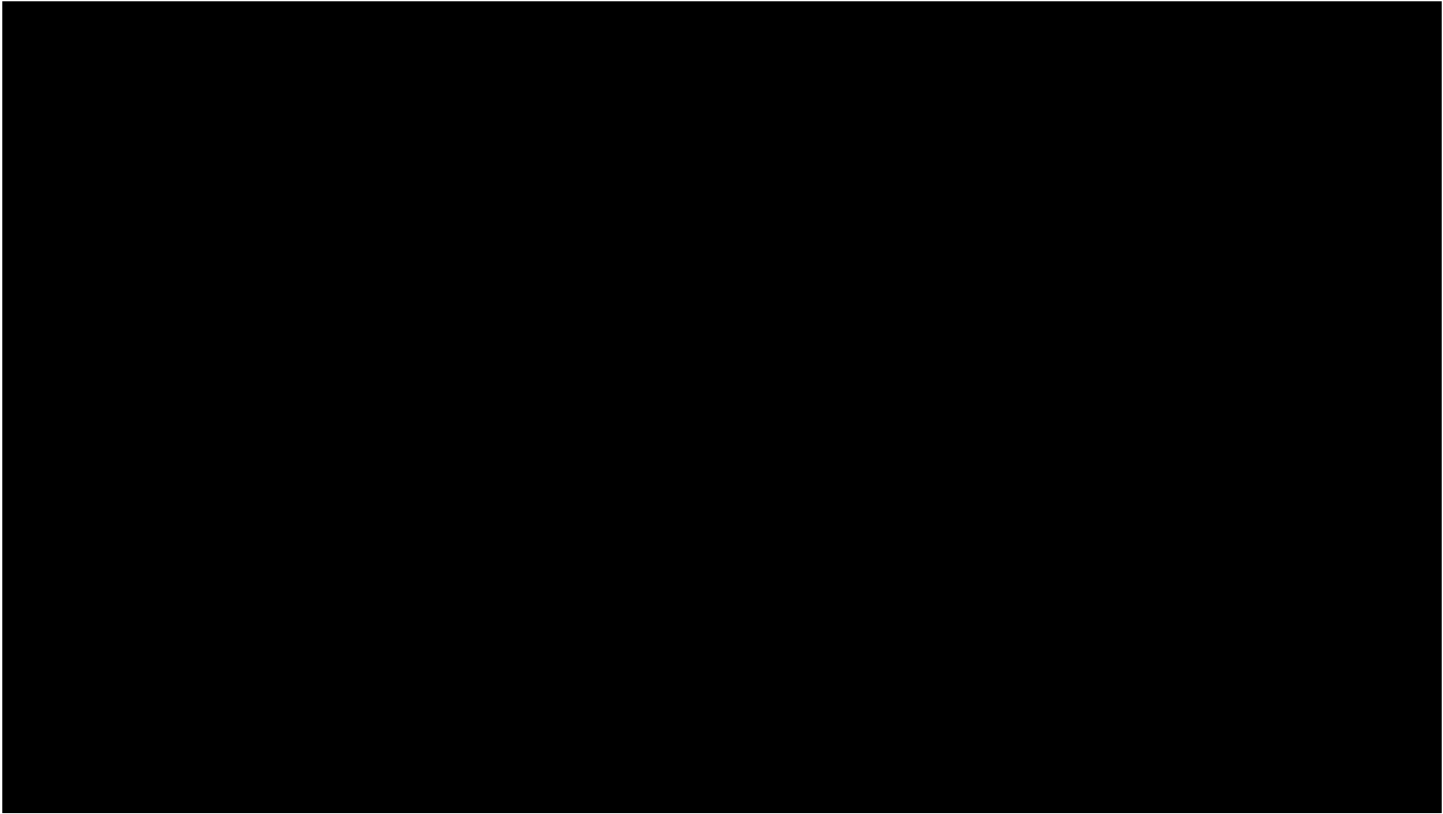
puis on a l'affectation, ici, qui commence par évaluer l'expression $a * (b + 2)$ c'est-à-dire 2 fois la valeur de `b` qui vaut 1 plus 2 c'est-à-dire 2 fois 3.

notes

résumé

0m 25s





Cette expression est recopiée dans b, ce qui fait que b vaut maintenant 6. Enfin, on affiche ici la valeur de a, virgule, la valeur de b. Autre question : qu'affiche ce programme ? qu'affiche ce programme ?

notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

résumé

.....

.....

.....

.....

.....

0m 37s

