

Support de cours

Cours:

Initiation à la programmation (en C++)

Vidéo:

Branchements conditionnels (partie 2)

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Clavier d'une valeur d'un entier. Bloc else. Fait optionnelle. Seule instruction. Chose de particulier. Accolades de sorte. Fait optionnel. Seul if. Bloc. Exemple. Genre de code. Reste du programme. Valeur. Test. Moment.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)
(dans Initiation à la programmation (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Branchements conditionnels

(Partie 2)

Initiation à la programmation (C++)

Vincent Lepetit, Jean-Cédric Chappelier et Jamila Sam

...

notes

résumé

0m 0s



Quand un bloc contient une seule instruction, il n'est pas obligatoire d'utiliser des accolades.
On aurait pu écrire:

```
if (n < 5) {  
    cout << "Votre nombre est plus petit que 5." << endl;  
} else  
    cout << "Votre nombre est plus grand ou egal a 5." << endl;
```

Néanmoins, une bonne pratique est de toujours utiliser des blocs, même quand il n'y a qu'une seule instruction.

Ca facilite l'ajout d'instructions.

Lorsqu'un bloc ne comprend qu'une seule instruction, l'accolade est tout à fait optionnelle. Je vous encourage cependant de toujours utiliser ces blocs et toujours de mettre ces accolades de sorte à rendre le code plus facilement lisible et plus facilement maintenable mais je signale simplement que ces

notes

résumé

0m 1s



```

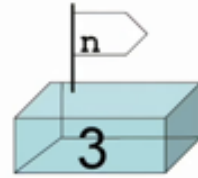
int n;

cout << "Entrez votre nombre:" << endl;
cin >> n;

if (n < 5) {
    cout << "Votre nombre est plus petit que 5." << endl;
}

→ cout << "Au revoir" << endl;

```



Ce qui s'affiche dans la fenêtre Terminal:

```

Entrez votre nombre:
3
Votre nombre est plus petit que 5.
Au revoir
|

```

accolades sont optionnelles au cas où vous rencontriez ce genre de code. Par ailleurs le bloc else est tout à fait optionnel lui aussi, on peut tout à fait avoir juste un seul if sans else, simplement ici si la condition n'est pas vérifiée alors on continuera simplement à exécuter le programme. On ne fera quelque chose de particulier que si la condition est vraie. Si la condition est vraie alors on exécutera en plus le bloc qui est ici contrôlé par le if. Si je prends un exemple, ici toujours avec donc la saisie au clavier d'une valeur d'un entier avec ici simplement juste le test sans le else, donc si la valeur entrée est strictement inférieure à cinq donc par exemple trois, alors on va se brancher ici et on va exécuter l'affichage de "Votre nombre est plus petit que cinq" puis l'on continuera le

notes

résumé

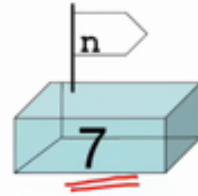
0m 25s



```
int n;
```

```
cout << "Entrez votre nombre:" << endl;
```

```
cin >> n;
```



```
→ if (n < 5) { 7
    cout << "Votre nombre est plus petit que 5." << endl;
}

cout << "Au revoir" << endl;
```

Ce qui s'affiche dans la fenêtre Terminal:

```
Entrez votre nombre:
```

```
7
```

```
|
```

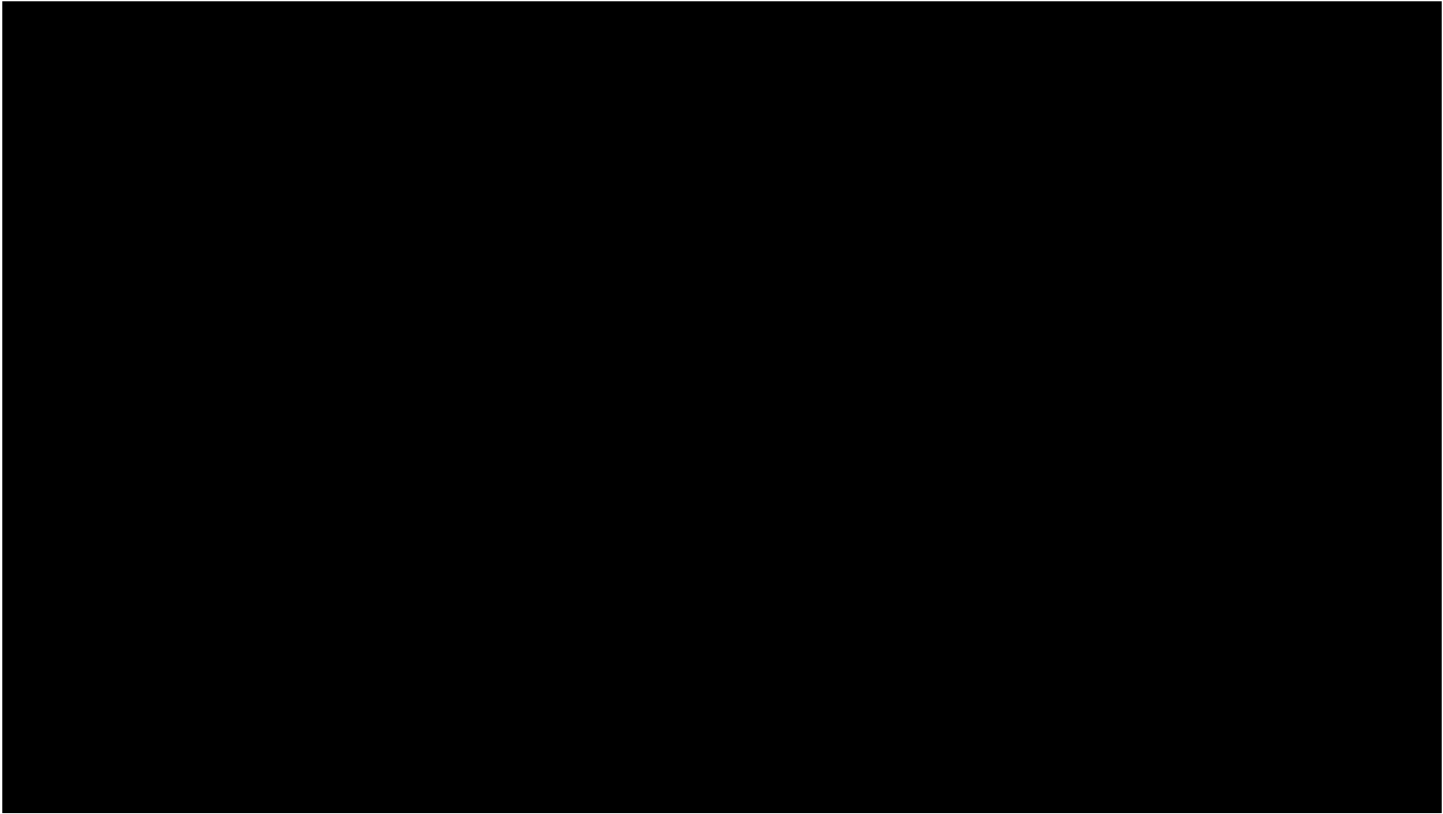
reste du programme donc ici à afficher le message "Au revoir". Par contre si l'on entre une valeur plus grande strictement supérieure ou égale à cinq alors à ce moment là par exemple la valeur sept, alors à ce moment là ici le test est faux et

notes

résumé

1m 25s





tout simplement on n'exécute rien de particulier, on va continuer tout simplement par terminer le programme en affichant ici simplement le message "Au revoir".
simplement le message "Au revoir".

notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

résumé

1m 37s



.....

.....

.....

.....

.....