

Support de cours

Cours:

Initiation à la programmation (en C++)

Vidéo:

Itérations - approfondissement et exemples (partie 3)

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Type int. Nombre de notes. Moyenne des notes. Programme. Revanche. Notes. Place. Modifications. Variable. Utilisateur. Cas. Moyenne. Erreur. Valeur.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)
(dans Initiation à la programmation (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Itérations : approfondissement et exemples

(Partie 3)

Initiation à la programmation (C++)

Vincent Lepetit, Jean-Cédric Chappelier et Jamila Sam

...

notes

résumé

0m 0s





Maintenant, notre programme n'est intéressant que dans le cas où l'utilisateur veut calculer la moyenne de quatre notes.

notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

résumé

.....

.....

.....

.....

.....

0m 1s



```
double note, somme(0.0);
int nombre_de_notes;

cout << "Entrez le nombre de notes" << endl;
cin >> nombre_de_notes;

for(int i(1); i <= nombre_de_notes; ++i) {
    cout << "Entrez la note numero " << i << endl;
    cin >> note;
    somme = somme + note;
}

cout << "Moyenne = " << somme / nombre_de_notes << endl;
```

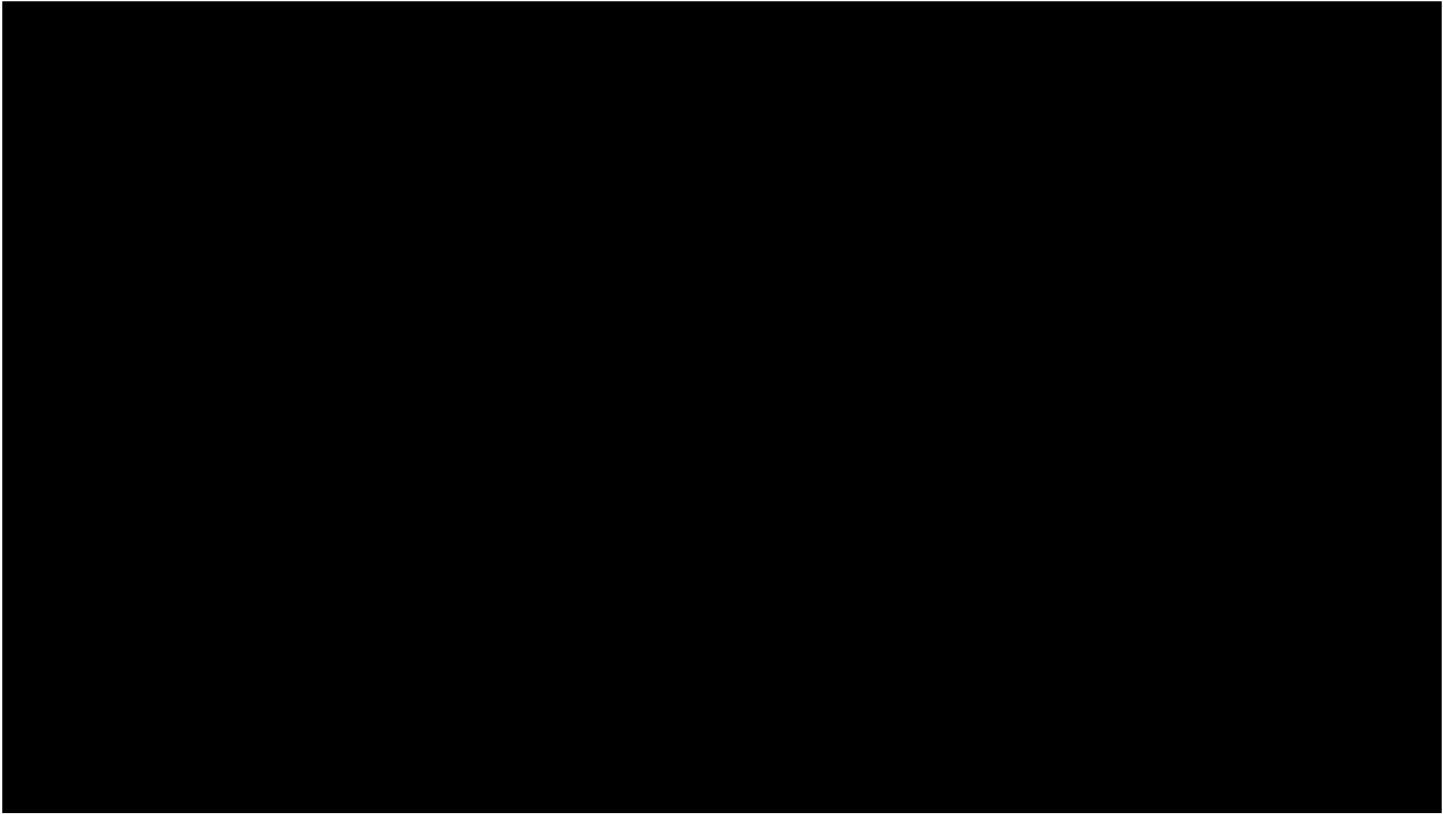
Supposons maintenant qu'on veuille laisser choisir l'utilisateur le nombre de notes. Donc comment faut-il modifier notre programme ? Alors je vais commencer par laisser la place pour ajouter mes modifications ; je vais déclarer une variable que j'ai appelé "nombre de notes", définie de type int ; je vais demander à l'utilisateur d'entrer une valeur pour cette variable "nombre de notes". Et maintenant il me suffit de remplacer ce 4 par ma variable "nombre de notes". Il ne faut pas que j'oublie non plus de remplacer ce 4 ici, qui me permet de

notes

résumé

0m 13s





calculer la moyenne des notes, par ma variable "nombre de notes". Les modifications n'étaient pas très difficiles. En revanche, je viens d'introduire une erreur dans mon programme. Alors est-ce que vous voyez où est cette erreur ?

notes

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

résumé

0m 49s



.....

.....

.....

.....