

Support de cours

Cours:

Initiation à la programmation (en C++)

Vidéo:

Références (partie 3)

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Remarque avancée. Troisième spécificité des références. Nouvelle norme. Variable i. Partie droite d'affectation. Existence propre. Notion. Tel objet. Tableau de référence. Idée. Référence. Conséquence. Ligne. Référence de référence. Étiquette.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)
(dans Initiation à la programmation (en C++).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Références

(Partie 3)

Initiation à la programmation (C++)

Vincent Lepetit, Jean-Cédric Chappelier et Jamila Sam

...

notes

résumé

0m 0s



Une référence :

- ▶ ne peut pas être référencée :

```
int i(3) ;
int& ri(i) ;
int& rri(ri); // NON !
int&& rri(ri); // NON PLUS !!
```

int

on ne peut donc pas faire de tableau de références :- (



Troisième spécificité des références, on ne peut pas référencer une référence. Une référence, ça n'est pas un objet en mémoire. C'est juste une étiquette de plus sur un objet en mémoire. Donc on ne peut pas prendre l'adresse, on ne peut pas référencer un tel objet. Si je reprends de nouveau notre exemple avec une variable `i` que j'initialise à la valeur 3, et dont j'affecte un autre nom. Je prends une référence que j'appelle `ri` que je donne sur `i`. L'idée serait de se dire, est-ce que je peux prendre une référence sur la référence `ri` ? Eh bien non. `ri` n'est pas un objet en tant que tel. On n'a pas le droit de dire qu'on prend une référence sur une référence. Ceci ne prend pas de référence sur `ri` comme le ferait des pointeurs, mais en fait sur `i`, sur la variable `i`. Même si cette ligne compile et fait, en fait, de `ri(i)` une autre référence sur `i`. Elle ne fait pas ce qu'on aurait voulu au début. Ce qu'on voulait expliquer de référence sur l'étiquette `ri` elle-même. En plus, même si je changeais le type, en disant que je veux une référence sur une référence. On n'a pas non plus le droit. C'est tout aussi faux, puisque cette étiquette `ri` n'a pas d'existence propre. Ça n'est pas une variable en tant que telle en mémoire. `ri`, c'est juste un autre nom sur une variable qui existait déjà. La conséquence de tout ceci, c'est qu'on ne peut pas faire de tableau de référence. On ne peut pas mettre les références elles-mêmes dans un tableau. Une remarque avancée cependant, il faut savoir que la syntaxe `int&&`

notes

résumé

0m 1s



avec deux signes & existe depuis C++2011 mais ça n'est pas du tout une référence de référence. C'est une notion beaucoup plus avancée introduite dans cette nouvelle norme qui veut dire une référence sur une partie droite d'affectation. Ce qui nous emmènerait beaucoup trop loin et qui ne sera pas du tout abordé dans ce cours. abordé dans ce cours.

notes

résumé

1m 37s

