

Support de cours

Cours:

Introduction à la programmation orientée objet (en Java)

Vidéo:

W11-02-progclasses-JAVA-pt6

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Détails d'implémentation. Séquence vidéo. Objets. Figure. Java. Différences. Objet de la séquence vidéo suivante. Interface. Axe. Attributs. Méthodes.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en Java).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Classes, objets, attributs et méthodes en Java

(Partie 6)

Introduction à la programmation orientée objet (en Java)

Jamila Sam, Jean-Cédric Chappelier et Vincent Lepetit

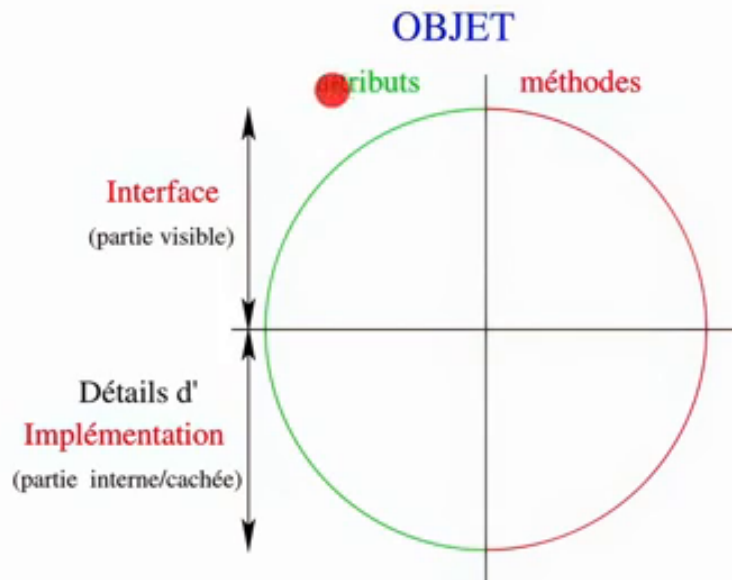
...

notes

résumé

0m 0s





Voilà ce qui conclut cette séquence vidéo. On a vu comment concrètement déclarer des objets en Java, on a vu comment déclarer des attributs

notes

résumé

0m 1s





et comment déclarer des méthodes. C'est-à-dire qu'essentiellement sur cette figure, on a vu cet axe là. Reste maintenant à voir comment on va faire les différences entre l'interface et les détails d'implémentation, c'est-à-dire cet autre axe sur cette figure, ce qui est l'objet de la séquence vidéo suivante. de la séquence vidéo suivante.

notes

résumé

0m 13s

