

Support de cours

Cours:

Introduction à la programmation orientée objet (en Java)

Vidéo:

W12-03-constrcopia-JAVA-pt2

Concepts (extraits des sous-titres générés automatiquement) :

Méthode clone. Seule façon. Constructeur de copie. Seconde remarque. Constructeur usuel. Séquences vidéos. Déclaration initialisation. Courte séquence. Méthode. Classe rectangle. Appel. Exemple. Instance. Dans. Préalable.



[vers la recherche de séquences vidéo](#)

(dans Introduction à la programmation orientée objet (en Java).)



[vers la vidéo](#)

Center for Digital Education. Plus de matériel de soutien pédagogique ici :

<https://www.epfl.ch/education/educational-initiatives/cede/educational-technologies-gallery/boocs-en/>

Constructeur de copie

(Partie 2)

Introduction à la programmation orientée objet (en Java)

Jamila Sam, Jean-Cédric Chappelier et Vincent Lepetit

...

notes

résumé

0m 0s



Constructeur de copie (3)

- En Java, il n'y a pas de constructeur de copie généré automatiquement.

```
Rectangle r1 = new Rectangle(12.3, 24.5);
Rectangle r2 = new Rectangle(r1);
```

- Le constructeur de copie n'est pas la seule façon de créer une copie d'objet. Le moyen le plus usuel est d'avoir recours à la méthode `clone()` que nous verrons un peu plus tard.

```
Rectangle r1 = new Rectangle(12.3, 24.5);
Rectangle r2 = r1.clone();
```

Seconde remarque, le constructeur de copie n'est pas la seule façon de faire des copies en JAVA. Il existe une façon qui est souvent d'ailleurs plus utilisée, qui est donc la méthode `clone` comme dans par exemple ici, on va cloner, avec un appel à la méthode `clone`, l'instance `r1`, qu'on avait donc au préalable initialisée avec le constructeur usuel,

notes

résumé

0m 1s



notes

résumé

0m 25s

